



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia –
Campus Irecê
Disciplina: Algoritmos
Profº Jonatas Bastos

Nome: _____

Lista de Exercício 05 - Registros

1. Escreva, na linguagem Pascal, as declarações que definem os seguintes registros:

a) NOME, ENDEREÇO, CPF, SEXO;

b) MATRÍCULA, NOTA1, NOTA2, NOTA3, MEDIA.

2. Fazer um programa que tenha um registro com os campos nome, endereço, telefone, email, salário, leia os dados de entrada e processe o total dos salários e imprima o valor do maior salário, e a quem pertence (nome).

Observação: ler os MAX registros ou até que o nome seja "fim".

3. Escreva um programa para cadastrar dez clientes de uma loja. As informações necessárias são: nome, endereço e telefone. Deve ser usada uma estrutura de registro para a construção deste cadastro, usando Type para a declaração do registro. Ao final do cadastro de cada cliente deverá ser perguntado: "Novo Cliente (S/N)?". Deve-se utilizar um vetor do tipo declarado como um registro para a solução deste programa.

4. O mesmo exercício anterior, mas após o término de todos os cadastros, ou seja, quando o usuário digitar "N" na pergunta para novo cliente ou quando preencher o vetor com 10 clientes, a tela deverá ser limpa e deverá ser montada uma tela para permitir a consulta aos clientes: por código (que é o índice do vetor). Deverá ser digitado o código 999 para encerrar o programa. A tela de consulta deverá ter o seguinte formato:

Digite o código do cliente: _

Nome:

Endereço:

Telefone:

<Digite 999 para sair...>

Observação1: Estas informações só deverão ser impressas uma vez, e não a cada execução do programa.

Observação2: O fundo deve ser azul e as letras amarelas :D

5. Escreva um programa para cadastrar até 30 alunos de uma turma. As informações necessárias são: nome do aluno, nome da disciplina e média final. Deve ser usada uma

estrutura de registro para a construção deste cadastro, usando Type para a declaração do registro. Ao final do cadastro de cada aluno deverá ser perguntado: "Novo Aluno (S/N)?". Deve-se utilizar um vetor do tipo declarado como registro para a solução deste programa. Após o término de todos os cadastros, ou seja, quando o usuário digitar "N" na pergunta para novo aluno ou quando preencher o vetor com 30 alunos, a tela deverá ser limpa e deverá ser montada uma tela para permitir a consulta aos alunos: por nome. Deverá ser digitada a palavra FIM para o nome para encerrar o programa. Você deverá fazer uma tela de consulta com o formato que achar adequado.

6. Uma indústria faz a folha mensal de pagamentos de seus 80 empregados baseada no seguinte:

- Existe uma tabela com os dados de cada funcionário (matrícula, nome e salário bruto);
- Escreva um programa que leia e processe a tabela e emita, para cada funcionário, seu contrache- que, cujo formato é dado a seguir:

Matrícula: Nome: Salário Bruto: Dedução INSS: Salário Líquido:
--

- Desconto do INSS é de 12% do salário bruto.
- O salário líquido é a diferença entre o salário bruto e a dedução do INSS.